

I TORNEO e-Sport FIFA UPSA

1. PARTICIPACIÓN

- a. El participante tiene que ser miembro de la UPSA.
- b. La fecha del torneo se establecerá una vez se conozca el número de inscritos. Se comunicará mediante la web y correo electrónico.
- c. El plazo de inscripción finalizará viernes 15 de Marzo a las 15:00.
- d. Las inscripciones del torneo se realizarán a través del enlace:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeFZK2X4Af-cFnd6_L_NkIHJbM98qSPIt4yFwqeaTXGbZp10w/viewform?vc=0&c=0&w=1
- e. Cada participante tendrá que traer su mando para poder participar en su partido.
- f. En cuanto a los horarios, el torneo se realizará por las tardes, habiendo la posibilidad de adaptarse a los participantes, previo acuerdo y disponibilidad de la zona de juego. Todo ello previo autorización expresa del Servicio de Deportes.

2. ORGANIZACIÓN DEL TORNEO

- a. No hay límite máximo de inscripciones
- b. El videojuego utilizado será el FIFA 18
- c. El sistema de juego se determinará en función del número de inscritos.
- d. Si el torneo se disputara mediante fase de grupos: en caso de empate a puntos en la clasificación entre dos equipos se desempatará mirando los siguientes criterios ordenados de la siguiente manera:
 1. Goal average (o diferencia de goles: goles a favor menos goles en contra)
 2. Goles a favor
 3. Menos goles en contra
 4. Enfrentamientos directos (average particular)
 5. Partidos ganados
 6. Menos partidos perdidos



7. Como última opción se disputará un partido entre los dos, hasta que uno de los dos gane
- e. En caso de empate durante el tiempo reglamentario, la eliminatoria se resolverá directamente en penaltis. Será al mejor de 5 penaltis.

3. ELECCIÓN DE EQUIPO

- a. La elección de equipo se realizará junto a la inscripción y se mantendrá durante todo el torneo.
- b. Una vez realizada la inscripción no se podrá realizar un cambio de equipo.
- c. Se podrá repetir el mismo equipo entre varios participantes.
- d. En caso de que ambos participantes hayan elegido el mismo equipo, el partido se realizará entre estos, sin cambio de equipo.

4. NORMAS GENERALES

- a. Condiciones generales:
 - **Duración de cada parte:** 6 minutos.
 - **Dificultad IA:** clase mundial.
 - **Estadios:** predeterminados previo al partido
 - **Estadio de la final:** San Siro.
 - **Sustituciones rápidas:** activadas.
 - **Condiciones del partido:** aleatoria.
 - **Estación del año:** aleatoria.
 - **Velocidad del juego:** normal.
- b. La elección de las camisetas será llevada a cabo primeramente por el participante local, evitado así un parecido en éstas que límite la visión del juego.
- c. En caso de que un participante, decida abandonar el partido durante la realización de éste, el resultado será de 3-0 y quedará eliminado del torneo.
- d. Se limitará el número de tarjetas rojas a dos. En caso de superar éste número de tarjetas, se dará por perdido el partido por 3-0. En caso de reincidencia, quedará automáticamente eliminado del torneo.



e. Cada participante contará con 3 pausas durante cada tiempo. Únicamente se podrá pausar el partido en caso de que el juego esté parado.

f. Cada pausa durará un máximo de 1 minuto.

g. Cada participante contará con 2 minutos para realizar los cambios oportunos previos al partido.

h. Habrá establecida una distancia mínima respecto a la pantalla

5. COMPORTAMIENTO Y ACTITUD CON EL RIVAL

a. Como objetivo principal queremos que exista un FAIR PLAY, por lo que:

1. No se permitirá a ningún participante una conducta agresiva. Cualquier insulto, amenaza o indicio de conducta agresiva será penalizado con la eliminación del torneo, ya sea en grupos o eliminatoria.

b. El cumplimiento de todo lo expuesto en el documento, será controlado por uno de los miembros del Servicio de Deportes de la Universidad. Siempre habrá un miembro presente en cada partido.